

**PERATURAN PERMAINAN BOLA JARING****1. Peraturan Teknikal****1.1 Undang - undang permainan**

- 1.1.1 Dijalankan mengikut Undang-Undang *International Netball Federation (INF)*
- 1.1.2 Persatuan Bola Jaring Malaysia (PBJM)

**1.2 Perkara yang tidak dinyatakan**

- 1.2.1 Rujuk Peraturan AM SUKIPT IV

**2. Peraturan Pertandingan****2.1 Acara/Kategori yang dipertandingkan**

- 2.1.1 Kategori berpasukan

**2.2 Pendaftaran dan pembentukan Pasukan**

- 2.2.1 12 orang pemain
- 2.2.2 1 orang Pengurus Pasukan
- 2.2.3 1 orang Jurulatih
- 2.2.4 1 orang Pegawai Penjagaan Utama (*Primary Care Personnel*) yang berkeelayakan

**2.3 Sistem Pertandingan**

- 2.3.1 Pertandingan dijalankan secara liga kumpulan.

**2.3.2 Penentuan mata :**

- 3.3.2.1 Menang - 2 mata
- 3.3.2.2 Seri - 1 mata
- 3.3.2.3 Kalah - 0 mata

**2.3.3 Pasukan/Pertukaran Pemain:**

- 2.3.3.1 Tiap-tiap pasukan mesti mempunyai sekurang-kurangnya minimum 5 (lima) orang pemain sebelum satu-satu perlawanan dimulakan. Jika kurang daripada jumlah ini pasukan tersebut dikira menerima kekalahan.

**2.3.4 Cara Memutuskan Keputusan:**

- 2.3.4.1 Jika dua (2) atau lebih pasukan mendapat jumlah mata yang sama, maka pemenang akan ditentukan seperti berikut:-
  - 2.3.4.1.1 Purata gol akan menentukan kedudukan (iaitu: jumlah jaringan gol dibahagi dengan jumlah gol yang kena).
  - 2.3.4.1.2 Jika masih seri, maka perbezaan gol akan digunapakai (iaitu : jumlah jaringan gol ditolak dengan gol yang kena).
  - 2.3.4.1.3 Jika masih seri, pasukan yang menjaring gol terbanyak akan diisytiharkan sebagai pemenang.

- 2.3.4.2 Secara Kalah Mati - Jika keputusannya berakhir dengan SERI pada peringkat Suku Akhir, Separuh Akhir dan Akhir, maka keputusan pertandingan akan ditentukan seperti berikut:
- 2.3.4.2.1 Pertandingan disambung semula setelah berehat 3 minit.
  - 2.3.4.2.2 Masa tambahan selama dua (2) x tujuh (7) minit setiap bahagian akan dimainkan.
  - 2.3.4.2.3 Pasukan bertukar Kawasan Gol dan perlawanan dimulakan semula oleh pasukan yang berhak kepada Hantaran Tengah.
  - 2.3.4.2.4 Pasukan bertukar Kawasan Gol di separuh masa tanpa rehat.
  - 2.3.4.2.5 Hantaran Tengah diambil oleh pasukan yang berhak kepada Hantaran Tengah yang berikutnya.
  - 2.3.4.2.6 Sekiranya berlaku seri di akhir masa tambahan permainan akan diteruskan sehingga satu pasukan mendapat dua (2) kelebihan gol.

2.3.5 Masa Bermain:

- 2.3.5.1 Peringkat Awal dan Pusingan Kedua :  
10 minit x 3 minit x 10 minit.
- 2.3.5.2 Peringkat Suku Akhir dan Separuh Akhir :  
15 minit x 5 minit x 15 minit
- 2.3.5.3 Peringkat Tempat Ke3 & Ke4 dan Akhir:  
10 min x 3 min x 10 min x 5 min x 10 min x 3 min x 10 min.
- 2.3.5.4 Pasukan hendaklah bertukar gol selepas separuh masa permainan.

**2.4 Pakaian Pertandingan**

2.4.1 Rujuk Undang-Undang *INF*.

2.4.2 Huruf-huruf bib di bawah hendaklah tertera di bahagian hadapan dan belakang baju pemain iaitu :

2.3.5.4.1	GS	-	Penjaring Gol	(Goal Shooter)
2.3.5.4.2	GA	-	Penyerang Gol	(Goal Attack)
2.3.5.4.3	WA	-	Penyerang Sayap(Wing Attack)	
2.3.5.4.4	C	-	Pemain Tengah	(Centre)
2.3.5.4.5	WD	-	Penangkis Sayap (Wing Defense)	
2.3.5.4.6	GD	-	Penahan Gol	(Goal Defense)
2.3.5.4.7	GK	-	Penjaga Gol	(Goal Keeper)

2.4.3 Setiap pasukan WAJIB menyediakan 2 set bib berlainan warna.

2.4.4 Pasukan hendaklah memakai pakaian seragam sepanjang perlawanan berlangsung (contoh : seluar panjang, skirt, suit, dll).

**2.5 Peralatan Pertandingan**

2.5.1 Bola rasmi perlawanan adalah MOLTEN SN58MX.

**3 Ringkasan Penyertaan**

Bil	Acara Sukan	Jumlah Atlet Lelaki	Jumlah Atlet Wanita	Pegawai	Jumlah Keseluruhan
1	Berpasukan	-	12	3	15